



Powerpixel8-RGB

Référence: B04401

629,00 € TTC



Puissant projecteur LED d'intérieur équipé de 8 LED RGB 30W COB.

- Puissant projecteur LED d'intérieur équipé de 8 LED RGB 30W COB.
- Grâce au très large angle du faisceau de 60°, ce projecteur constitue une solution parfaite pour des applications « à courte distance » telles que "wall wash", mais également peut être bien adapté à des scènes de concert, théâtres, discothèques, stands d'exposition etc.
- Grâce aux sources RGB ponctuelles Il n'y a absolument aucune ombre de couleur.
- Vidéo HD-compatible: 1200 Hz taux de rafraîchissement
- Absolument parfait pour le mélange de couleurs, même à très courte distance.
- D'excellents programmes intégrés offrant de fabuleux jeux de lumière en perpétuels changements.
- Excellent mélange de couleurs RGB 16 bits et gradation à 0%.
- Fonctionnement silencieux grâce au système de refroidissement à « faible courant d'air ».
- Jeux de lumière en mode autonome, maître/esclave ou sélectionné par DMX :
 - Couleurs statiques
 - Fondus de couleurs
 - Différents chenillards statiques
 - Différents chenillards activés par le son
- Contrôle DMX total avec différents modes canaux, allant du simple mode 3 CH aux modes 32 CH pour le contrôle total RGB + GRADATION de chaque pixel.
- Préparé pour le DMX sans fil: il suffit de brancher un DONGLE WTR-DMX ! (optionnel, Briteq® code 4645)
- Fonctionnalité RDM pour faciliter la configuration à distance : Adressage DMX, mode canal,...
- Ecran LCD rétroéclairé, 2x 16 caractères alphanumérique pour la navigation dans les menus.
- Entrées/sorties Neutrik PowerCon : chaînage facile de plusieurs unités.
- Entrées/sorties DMX 3 et 5 broches pour une compatibilité maximale.
- Haute efficacité et faible consommation d'énergie !
- Support multifonction pour plancher et montage sur structure.

Caractéristiques

Marque	Briteq
Couleurs pilotables	RGB

Accessoires recommandés



PROJECTOR CASE

2

790,00 € TTC

Réf: B03257

Galerie photos





 **hitmusic**
Fabrique sensorielle

www.hitmusic.eu